

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca
1.2 Facultatea	Construcții
1.3 Departamentul	Mecanica Construcțiilor
1.4 Domeniul de studii	Inginerie și management
1.5 Ciclul de studii	Licență
1.6 Programul de studii / Calificarea	Inginerie economică în construcții/ Inginer
1.7 Forma de învățământ	IF – învățământ cu frecvență
1.8 Codul disciplinei	4.00

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Programarea calculatoarelor si limbaje de proiectare I						
2.2 Responsabil disciplina	Conf dr ing GOBESZ F.-Zsongor - go@mecon.utcluj.ro						
2.3 Titularul activităților de curs	Șef lucr. dr ing MATHE Alíz E. - aliz.mathe@mecon.utcluj.ro						
2.4 Titularul activităților de seminar / laborator / proiect	Asist.dr.ing. LĂPUȘTE Adina – adina.lapuste@mecon.utcluj.ro						
2.5 Anul de studiu	1	2.6 Semestrul	1	2.7 Tipul de evaluare	C	2.8 Regimul disciplinei	DF DI

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	4	din care:	3.2 curs	2	3.3 seminar / laborator	2
3.4 Total ore din planul de învățământ	56	din care:	3.5 curs	28	3.6 seminar / laborator	28
Distribuția fondului de timp						ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe						12
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren						3
Pregătire seminarii / laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri						3
Tutoriat						–
Examinări						1
Alte activități.....						–
3.7 Total ore studiu individual	19					
3.8 Total ore pe semestru	75					
3.9 Numărul de credite	3					

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	Nu este cazul
4.2 de competențe	Nu este cazul

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	Sală dotată cu tablă și cretă, videoproiector și ecran
5.2. de desfășurare a seminarului / laboratorului / proiectului	Sală echipată cu calculatoare, videoproiector și ecran

6. Competențele specifice acumulate

Competențe profesionale	<p>După parcurgerea disciplinei studenții vor fi capabili:</p> <ul style="list-style-type: none"> – să utilizeze sistemul de operare Windows (individual și în rețea, cu partajarea resurselor); – să creeze și să prezinte documente în format electronic (procesare de text, calcul tabelar); – să descrie un algoritm prin schemă logică (utilizând un raționament procedural); – să dezvolte sau să modifice aplicații în limbajul Fortran sub CVF sau medii de dezvoltare similare (cu sau fără fișiere de intrare/ieșire, inclusiv subprograme, funcții); – să utilizeze pachetele de programe MS Office și Compaq Visual Fortran, – să utilizeze biblioteci matematice externe pentru calcule inginerești; – să transfere date în regim de rețea sau utilizând unități externe de stocare.
Competențe transversale	<p>Aplicarea strategiilor de muncă eficientă și responsabilă, de punctualitate, seriozitate și răspundere personală, pe baza principiilor, normelor și a valorilor eticii profesionale.</p> <p>Aplicarea tehnicilor de muncă eficientă în echipă.</p> <p>Documentarea în limba română și într-o limbă străină, pentru dezvoltarea profesională și personală, prin formare continuă și adaptarea eficientă la noile specificații tehnice.</p>

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	<ul style="list-style-type: none"> • Dezvoltarea de competente în domeniul informaticii aplicate și perfecționarea modului determinist de gândire prin abordări procedurale.
7.2 Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none"> • Asimilarea cunostintelor teoretice și practice privind utilizarea calculatoarelor și dezvoltarea aplicațiilor în limbajul Fortran.

8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Observații
<u>Noțiuni introductive.</u> Prezentare generală, obiective, modul de desfășurare al disciplinei. Scurt istoric al echipamentelor de calcul și al tehnologiei informațiilor, concepte fundamentale, componente hardware, aspecte evolutive.	Expunere cu exemple și discuții	Stimularea participării interactive
<u>Sisteme de operare.</u> Noțiuni, evoluție și tendințe, componente principale și funcțiuni. Aspecte fizice și logice legate de stocarea și gestionarea datelor. Specificatori de fișiere, formate uzuale.		
<u>Algoritmi, metode și instrumente descriptive.</u> Noțiuni, clasificarea paradigmatelor și a metodelor. Etape de analiză și dezvoltarea aplicațiilor. Instrumente logice, noțiuni de structurare. Tipuri de erori la culegerea și prelucrarea automată a datelor.		
<u>Dezvoltarea aplicațiilor în limbajul Fortran.</u> Scurt istoric al limbajului, etapele creării unui program pe calculator, tipuri de aplicații. Structura pe verticală și pe orizontală a unui fișier sursă scris în limbajul Fortran, standarde existente, unități de program. Resurse și medii accesibile pentru dezvoltarea aplicațiilor, aspecte legate de licențe și drepturi de autor. Caractere utilizate, marcaje, comentarii, nume simbolice.		
<u>Tipuri de date în Fortran.</u> Tipuri de valori, regula implicită. Declarații, caracteristici și atribute, expresii declarative și structuri. Tablouri. Tipuri de date derivate, specificații structurate.		
<u>Expresii în Fortran.</u> Alcătuirea expresiilor numerice și logice, tipuri de operatori și operanzi, mod de evaluare și priorități, compatibilități de tip și conversii. Supraîncărcarea operatorilor.		
<u>Instrucțiuni de salt și de control.</u> Etichete. Tipuri de instrucțiuni, variante structurate și nestructurate acceptate, noțiuni legate optimizarea codului.		
<u>Instrucțiuni de intrare/ieșire.</u> Operații și instrucțiuni de intrare/ieșire, variante. Unități logice, modurile de organizare și de acces al fișierelor,		

parametri uzuali.		
Formate, descriptori de editare și de control, exemple.		
Unități de program în Fortran. Program principal. Proceduri externe (și interne), declarare și apel, puncte de intrare și de ieșire, transferul valorilor. Blocuri de date.		
Module. Interfețe explicite, proceduri de modul. Noțiuni avansate: Vizibilitatea entităților. Alocarea dinamică a memoriei. Pointeri și tablouri de pointeri.		
Utilizarea bibliotecilor matematice, exemple utile din IMSL și CXML pentru construcții. Resurse accesibile prin internet. Evoluția limbajului: Noțiuni despre programarea orientată pe obiecte în Fortran. Diferențe între F90/F95 și Fortran 2003/2008, HPF. Posibilități de interconectare cu alte limbaje de programare, exemple.		
Rețele de calculatoare și de comunicații. Scurt istoric, topologii fundamentale, resurse partajabile, protocoale, tipuri de rețele informatice. Aspecte legate de securitate.		
BIM & PDT. Noțiuni și standardizări în domeniul construcțiilor, interoperabilitate, colaborativitate. Aplicații XML în domeniul construcțiilor. <i>Probă scrisă din partea de teorie.</i>		
Bibliografie <ol style="list-style-type: none"> Note de curs. <i>Basic Computing Using Windows</i>, Wikibooks.org, 2006. <i>Compaq Fortran, Language Reference Manual</i>, Compaq Computer Corporation, Houston, Texas, 1999. Dijkstra, E., D.: <i>Notes on Structured Programming</i>, Second Edition T. U. Eindhoven, 1970. Jorgensen, E.: <i>Introduction to Programming using Fortran 95/2003/2008</i>, University of Nevada, Las Vegas, 2013 Marshall, A., C. - Morgan, J., S. - Schonfelder, J., L.: <i>Fortran 90 Course Notes</i>, The University of Liverpool, UK, 1997. Sandu, A.: <i>Introduction to Fortran 95 and Numerical Computing</i>, Virginia Tech, 2001. http://buildingsmart.org (Open BIM, IFC) http://groups.engin.umd.umich.edu/CIS/course.des/cis400/fortran/fortran.html (The Fortran Programming Language) http://www.fortran.com http://www.mathtools.net http://users.utcluj.ro/~go/ (handouts and further resources) 		
8.2 Seminar / laborator / proiect	Metode de predare	Observații
Prezentarea laboratorului și a echipamentelor, măsuri de protecția muncii, aspecte de organizare. Modul de utilizare a echipamentelor și perifericelor, resurse accesibile. Utilizarea interfeței grafice sub Windows și a utilităților instalate.	Expunere, exemple și aplicații cu discuții, teme individualizate	Verificare și notare portofoliu săptămânal (teme și activitate)
Aplicații de birotică, crearea unui document electronic, setări, aspecte de procesare și formatare. Elemente înglobate într-un document electronic prin interconectivitatea aplicațiilor. Expresii, tabele, schițe, imagini și referințe incluse într-un document. Posibilități de convertire între formate electronice uzuale.		
Utilizarea aplicațiilor de calcul tabelar, tipuri de referințe, expresii și reprezentări grafice.		
Exerciții cu scheme logice și pseudocod. Aspecte legate de structurare și generalizare.		
Transcrierea expresiilor numerice și logice în Fortran, exerciții.		
Interfața mediului de dezvoltare CVF și Force2. Crearea unei aplicații consolă pornind de la o schemă logică. Tratarea erorilor de compilare și link-editare. Urmărirea (trasarea execuției) și depanarea programelor.		
Exerciții cu șiruri de valori (vectori): valori extreme, sortare prin metoda pivotului și metoda marcajului		
Exerciții cu tablouri bidimensionale: transpusa unei matrici, înmulțirea unei matrici cu un scalar.		
Exerciții cu vectori și tablouri bidimensionale, operații matriciale (utilizând fișiere de date și de rezultate), alocarea dinamică a memoriei.		

Calculul expresiilor matematice utilizând subprograme și funcții.		
Exerciții cu tablouri utilizând subprograme și funcții definite de către utilizator.		
Operații matriciale folosind subprograme din IMSL (variante de afișare, înmulțire, inversare etc.).		
Exerciții cu pointeri (tratarea unui șir de intrare/ieșire).		
<i>Probă practică.</i> Notare și discuții asupra activității din timpul semestrului.		
Bibliografie <ol style="list-style-type: none"> 1. Notite si teme.. 2. <i>Compaq Visual Fortran, Language Reference Manual</i>, Compaq Computer Corporation, Houston, Texas, 1999. 3. Lepsch, G.: Force Fortan – The Force Project (http://force.lepsch.com/) 4. Rogue Wave: IMSL Numerical Libraries, <i>Fortran Library documentation</i> (http://www.roguewave.com/help-support/documentation/imsl-numerical-libraries#fortran). 5. http://users.utcluj.ro/~go/ 		

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului

Competențele dobândite vor fi necesare inginerilor care-și desfășoară activitatea în cadrul firmelor de proiectare și a instituțiilor de cercetare / eventual în învățământ.

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	Răspuns scris, contra timp, la 9 întrebări din teorie	Proba scrisă – durată 0,5 oră	40%
10.5 Seminar/Laborator	Evaluarea activității studentului la orele de lucrări.	Notare individuală la orele de lucrări.	20%
	Rezolvarea practică a unei probleme (la proba practică).	Proba practică la calculator – durată 0,5 oră	40%
10.6 Standard minim de performanță			
Rezolvarea și predarea temelor până la termenele stabilite și obținerea a minimum 4,5 puncte la fiecare dintre cele 3 criterii de evaluare în parte.			

Data completării

27.09.2017

.....

Titular de curs

Șef lucr. dr ing Alíz E. MATHE

.....

Titular de seminar/ laborator/ proiect

Asist.dr.ing. Adina LĂPUȘTE

.....

Data avizării în Departament

.....

Director Departament

Prof.dr.ing. Cosmin G. CHIOREAN

.....